

米国AS197(ラスベガス)で入場者数回復

展示規模一段と縮少

通信システム、写真シール機には強い関心



上はAS197でウィリアムズ・ミッドウェイ・ランベージ・ナムコなどのブースが並ぶ様子

米国AS1(旧名ACME、アミューズメント・ショー・ケース・インターナショナル)97が、三月十三日、ラスベガスのサンズ・エキスポセンターで開かれ、日米の新ゲームが多数展示されたが、米国の業界は覆う後退ムードをね返すには至らなかった。

改称し国際色を強めるとともに米国のオペレーターにもっと親しめるよう努力したためか、登録入場者は六千九百四十七人(昨年五千八百四十二人)と約一九%も増加した。しかし出展社は前年比約五%減の二百三十三社七百二十五小間、展示規模自体がさらに小さくなった。米国で開催される遊園地関連機器展、IAAPAショーなどの隆盛ぶりと比べても、この落ち込みぶりは著しい。

米国のウィリアムズ・ミッドウェイ社はTVゲーム機「ランベージ・ワールドツアー」などの新作を披露。日系のセガ・ゲームワークス社、ナムコ、SNK、カプコン、コナミなど日本のメーカーの子会社がAOUエキスポを出品機を中心に、新作を披露した。しかし、これまで出展してきたジャレコ、テクモの米国子会社は出展しなかった。逆に

日米のミッドウェイ社が初出展し、タイマー製品など紹介した。

マイクソフト社は昨年九月のAMOAエキスポに続き、業務用ゲーム機分野でのOS標準化を提唱すべく二回目の出展となったが、前回ほどのインパクトを与えなかった。しかしプレイネット社ははじめ通信回線、モデムを介して遠隔地同士のTVゲーム競技を進める動きは一段と具体化しつつある。またインタネットをだれでも楽しめるようにした端末機(料金支払い方法は硬貨作動)も知れない。

雀」をシリーズ化したほか、家庭用ではFC「森田将棋」(九一年)、N64「最強羽生将棋」(九七年)など開発した。

九六年五月期の売上高は前年比一四・九%減の三十一億三千七百万円、経常利益は一・六%減の五億八千三百万円、当期利益は一四〇・二%増の二億五千五百万円。

部門別売上高は業務用が前年比二一・二%減の七億七千四百万円、家庭用が二一・一%増の二十億二千八百万円、開発ツールの七三・二%減の一億五千八百万円、在宅医療機器が七千三百万円、ロイヤリティ収入が一億二千万円となっている。

これまでの発行済株式は三百二十二万株(額面五十円)、資本金は六億八千七百万円。株式公開に伴い六十万株を公募発行する予定。主幹事は野村証券。

なお同社は任天堂「N64」に基づく業務用CGシステム基板を開発しているが(本誌第52号の記事参照)、まだ出荷するに至っていない。

東映太秦映画村の

「パディオス」オープン

アトラクションはトゴ、ゲーム場はタイト

東映太秦映画村(京都府京都市右京区、御東映京都スタジオ経営)は、アトラクションやゲームコーナーなどを配した三階建ての屋内施設「パディオス」を園内に新設。三月二十日オープンした。

これは同園が昨年、開園二十周年を迎えたのを機にスタートした大規模リニューアル計画の第一事業として完成させたもので、総投資額は六十

億円。従来の時代劇の世界などとなっている。アトラクションは二種類のAM施設がメインとなっており、いずれも「トゴ」の委託運営。

「ウィンビーの大冒険」は、トゴ製ダークライド。四人乗りの自走式ライドがセンターガイドレールに沿って、約百五十メートルのコースを進む。乗客はヘッドホンによる立体音響や音声を楽しむ。途中に設けられた大画面のアニメ映像でストーリーを追いつつ、演出セットの時間四分、利用料金五百円。

「ライブ」は映像シミュレーター。映像シーンの委託運営による「カニバルスクエア」がある。また同社は一階のショップ、エンターテインメントで、モーシジョンベームは三菱プレジジョン、TVゲーム機を中心に約四十台のアーケード機を配置したゲーム場「げいむ」(風管対象外)も運営している。

このほか六〇年代のニューヨークの街並みや童話の世界をイメージした演出空間、トリックを設けた小部屋などを配置し



「パディオス」の内部装飾(上)と「ウィンビーの大冒険」の乗物



「パディオス」の内部装飾(下)と「ウィンビーの大冒険」の乗物

セタ株式公開へ

5月8日付で店頭登録

「スーパーリアル麻雀」の株式が、五月八日付で店頭公開されることになった。日本証券業協会が三月十八日に発表した。

同社は八五年、御世田システム基板を開発しているが(本誌第52号の記事参照)、まだ出荷するに至っていない。

カラオケフェア 競争激化で出展社減少

シール自販機など複合レジャーゾーン増設

総合ユニコム主催の「カラオケフェア」は、今年で九回目を迎える。主催者は、カラオケだけでなく、シール自販機や複合レジャーゾーンを増設し、競争激化で出展社が減少している。カラオケフェアは、カラオケマシンを主軸に、シール自販機や複合レジャーゾーンを増設し、競争激化で出展社が減少している。カラオケフェアは、カラオケマシンを主軸に、シール自販機や複合レジャーゾーンを増設し、競争激化で出展社が減少している。



カラオケフェアで、上はタイマー、下はK&Uの小間屋のようす

「ビレネー」完成

スイスB&M社製り下げ式

志摩スペイン村のテーマパーク「バルケエスパ」に、スイスB&M社製のり下げ式「ビレネー」が完成した。このアトラクションは、スイスB&M社製のり下げ式で、最高時速90km/hで走行する。ビレネーは、スイスB&M社製のり下げ式で、最高時速90km/hで走行する。



志摩スペイン村「バルケエスパ」に完成した「ビレネー」のようす

コナミ製品専門販社 全国の12社揃う

北海道、九州など6社を設立

コナミ製品を専門に扱う販売会社は、既報の六社に、北海道、九州など6社が設立された。コナミ製品を専門に扱う販売会社は、既報の六社に、北海道、九州など6社が設立された。

カブコン「バイオハザード」の 劇場映画化決定

カブコンは家庭用TVゲームソフト「バイオハザード」が二月四日、百

カブコンは家庭用TVゲームソフト「バイオハザード」が二月四日、百の劇場映画化決定。カブコンは家庭用TVゲームソフト「バイオハザード」が二月四日、百の劇場映画化決定。

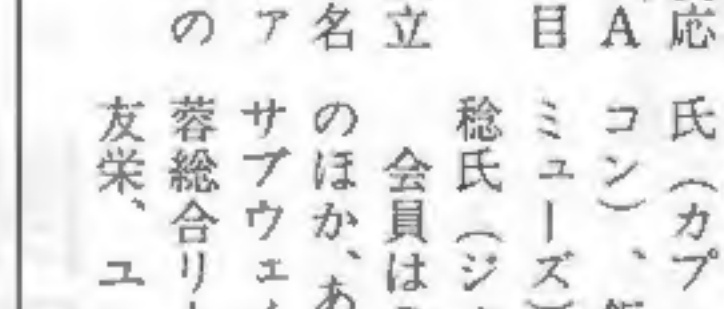
論潮 大衆心理学

自動車の運転に例えて、大衆心理学。自動車の運転に例えて、大衆心理学。

AM紫紺会発足

会長にホープの矢野専務

AM業界で活躍する明治大学出身者の会「AM紫紺会」が、会長にホープの矢野専務が発足した。AM業界で活躍する明治大学出身者の会「AM紫紺会」が、会長にホープの矢野専務が発足した。



AM紫紺会の設立総会（2月23日）での記念写真

RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回転半径：4.0m
半両総重量：500kg
最高速度：20km/h
乗車人員：4名
登坂角度：7°



長さ×幅×高さ：3060×1150×1770mm



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社
本社：徳島県徳島市東洲2丁目26-13
TEL 0886-64-6190 FAX 0886-64-6191
営業本部：大阪府東淀川区南船場1387-2
TEL 0724-94-0783 FAX 0724-94-2195

Asahi Seiko
あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN CHANGER
MODEL AC-1000T
MODEL AC-2000T
タイマー式自動回収機能搭載により、メダルや硬貨の回収が簡単で、見やすい表示と使いやすい選別ボタンを採用。高性能セレクトと大収納ホッパー（約3000枚）と大収納（約3000枚）を収納。新たな利用方法を提案する店舗のニーズに合った両替メダル機です。

COIN DOOR
MODEL DLD-WD
両ドアを強固なアルミダイカスト製にし、三点カムロック方式を採用することで防犯性、安全性を高めたキャッシュボックスを装備したコインドアです。

ELECTRONIC COIN SELECTOR
MODEL AD-922E
あらゆるコイン、メダルの選別に設定可能な、高い選別性能を備え、選別結果を3.5インチ型2way電子ディスプレイで表示。

COIN HOPPER
MODEL WH-2/U1
高速排出コンパクトホッパーに、エスケーター仕様の選別機構を内蔵し、選別に最適です。

CARD DISPENSER
MODEL CD-200
選別2枚出しを防止する新クラッチ方式と、2枚出しの選別を防止する選別ローラーを採用。あらゆるタイプのカードを確実に送り出します。

旭精工株式会社



上の写真は「ロッキーボンバー」を発売したウェブシステム



上の写真はNMK、下は大平技研工業のそれぞれの小間のようす



上の写真はNMK、下は大平技研工業のそれぞれの小間のようす

景品棚が前後にスライドする二人用プレイズ機「みらくるずん」(本紙前号「話題のマシン」参照)を発表。

サミー工業
景品棚が前後にスライドする二人用プレイズ機「みらくるずん」(本紙前号「話題のマシン」参照)を発表。



右の写真は景品棚としのシリーズを出した岐阜特産の小間のようす



右はサンワイズの小間で「エキサイティング」などを紹介した部分



右は阪日電子工業の小間で遊び心を加えた「どうし手相なるもの」の展示

アーケード機
キャラクターもの中心
趣向凝らした景品機も

TVゲーム機(本紙前号参照)以外のアーケードゲーム機(プレイズマシン、占いや景品を含む)分野については、景品払い出し装置付きが主流となっている。

その中で景品を直接取り出すタイプのものは、キャラクターや実用品などを景品としたものに人気を集めているが、今回は景品を取る方法や操作の演出や動かし方など機械のハード部分に趣向を凝らすものが多い。

ウェブシステム
クレール機だが、通常証払い出し装置、パトラマンP、ミス時のスモーク

「ウルトラ電流イライラ機」(パワアップキット)として、ゴール到達認定ラベルを貼る仕組み、パトラマンP、ミス時のスモーク

大平技研工業
波形アプレートのコース

コナミ
景品棚が前後にスライドする二人用プレイズ機「みらくるずん」(本紙前号「話題のマシン」参照)を発表。

セガ
LEDスロット式のプレイズマシン「そらとと」を、フリックボールを、バスケットボールをテーマにしたフリックボールを弾くこともできる米内ミッドウェー社製の「NBAファーストブレイク」を、廃棄物処理場をテーマにした職業や恋愛の行く末をシミュレートする遊び

辰巳電子工業
手相とテストで体験し、ドラゴンのボールをぶつける「ぶつけてキャランマシン」(本号「話題の」参照)を発表。

サンワイズ
フリックボールのバンパーをラケットとして使い、二人でボールを弾き返し合う「IMS製」エキサイティングラリー(デクモとリバーサービスも出品)、エアで吹き上げられるピンポン玉をシャベルですくってかごに入れる「スーパースピンボン」(参考出品)など展示。

エイブル
回転する回転アームを景品棚の輪に引っかけて傾斜させ落とすという四人用プレイズ機「くるりんチャンス」(四月発売)を展示した。

NMK
ミニ版「電撃イライラ機」(本紙前号「話題のマシン」参照)、ビンゴとルーレットを付加した一人用クレール機「マジカルキューブ」以上二機種は総発売元のカラアミュージメント、代理店のテクノ、リバーサービスから紹介、ロケットを上昇させ景品棚を傾斜させる四人用プレイズマシン「ロケットキャッチャー」を出品。

岐阜特産機
九種類の料金設定が可能な四人用景品落し機「ファンタジーファイアスペシャル」など出品。

コスモテック
上部からランダムに出てくる蛇の頭をハンマーで叩いていく「出すすく」く、光線銃による一人用ガンゲーム機「早撃BANBAN」と「ハイパー77」を紹介した。

タイト
LEDスロット式のプレイズマシン「そらとと」を、フリックボールを、バスケットボールをテーマにしたフリックボールを弾くこともできる米内ミッドウェー社製の「NBAファーストブレイク」を、廃棄物処理場をテーマにした職業や恋愛の行く末をシミュレートする遊び

タスコ
犬などを設置した米内ワイヤードマシン「ジャック」を展示した。

トーゴ
デザインを一新した五人用プレイズ機「ラッキーホルダー2」、二人用ガンゲーム機で景品を払い出す「トップスナイパー」(以上二機種は四月中旬発売予定)、三匹のドラゴンのボールをぶつける「ぶつけてキャランマシン」(本号「話題の」参照)を発表。

出展内容

続

1993/戦国エース

1994/ガンバード

1995/ストライカーズ1945

1996/戦国ブレード

1997/新たなる伝説が始まる

SOL DIVIDE ソルディバイド



- ◆驚異の26万色グラフィックスがファンタジーの世界をリアルに演出。
- ◆キャラクターごとに存在する最終魔法と武器による連続攻撃の破壊力は超絶大!!
- ◆11種類の魔法や攻撃方法から敵ごとに有効な弱点を見つけだす奥の深い戦略性。

近日発売



小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

ゲームは進化しているが 業務用の弱体化が目立つ

ゲームの進化は、グラフィックの向上、サウンドの向上、ストーリーの向上など、目立つ。しかし、業務用の弱体化が目立つ。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

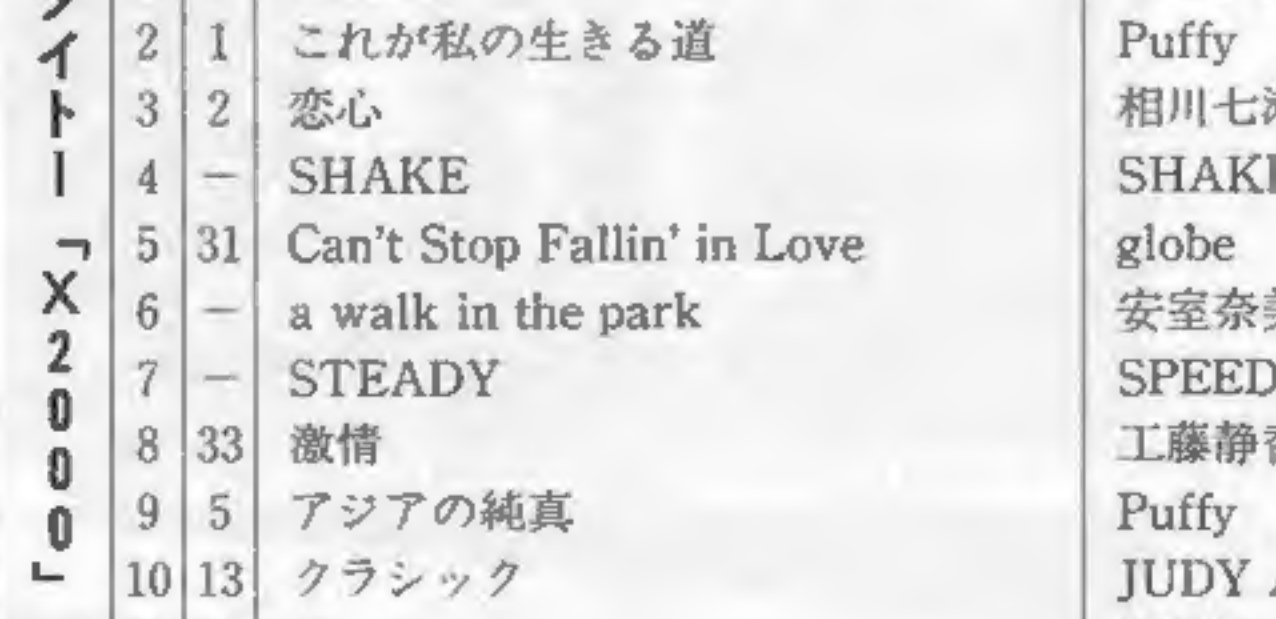
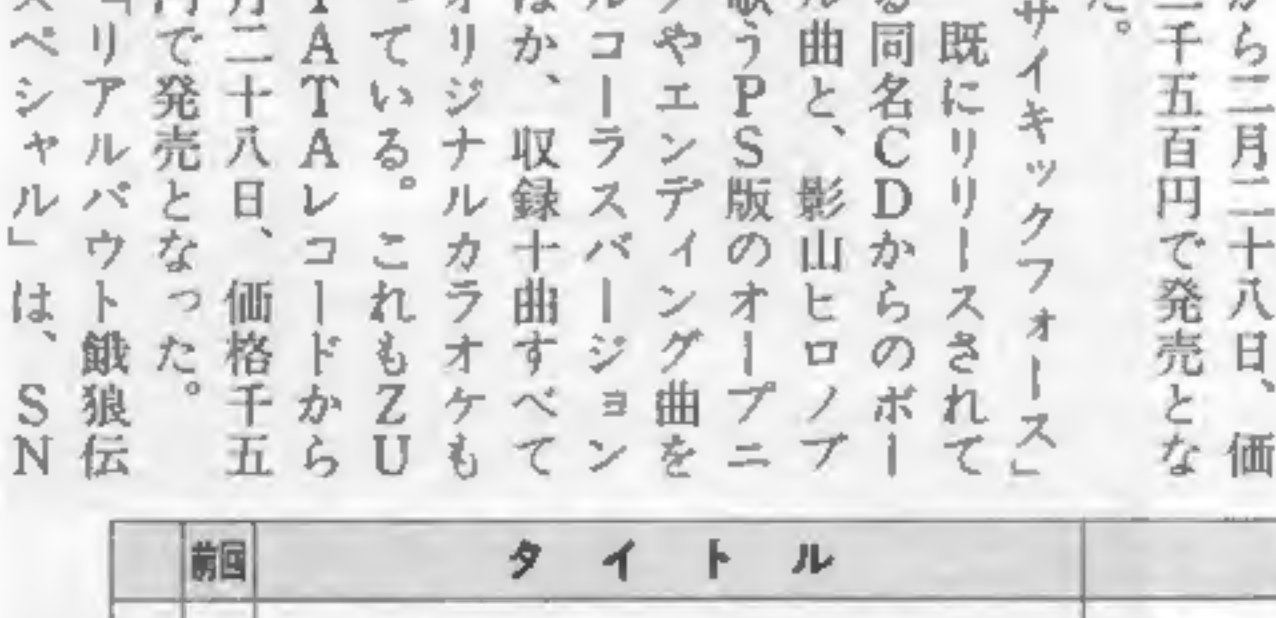
小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之のAOUアミューズメントエキスポレポート

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。



消費税対応型の開発も
景品は多種多様化進む

多様な品揃えが進んでいる。景品は多種多様化が進んでいる。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

TVゲーム音楽 CD6タイトル

セガ社、タイトー含む5社

セガ社、タイトー含む5社。TVゲーム音楽CD6タイトル。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

小山祥之(こやま・よしゆき)氏。1965年徳島県生まれ。中央大学法学部卒業。学生時代からゲーム研究家として活動。現在はゲーム制作、書籍執筆などに携わっている。

前編	タイトル	アーティスト
1	PRIDE	今井美樹
2	これが私の生きる道	Puffy
3	恋心	相川七瀬
4	SHAKE	globe
5	Can't Stop Fallin' in Love	安室奈美恵
6	a walk in the park	SPEED
7	STEADY	工藤静香
8	激情	Puffy
9	アジアの純真	JUDY AND MARY
10	クラシック	酒井法子
11	鏡のドレス	ポケットビスケッツ
12	Yellow Yellow Happy	GLAY
13	BELOVED	華原朋美
14	Save your dream	中山美穂 with Mayo
15	未来へのプレゼント	MY LITTLE LOVER
16	NOW AND THEN~失われた時を求めて~	安室奈美恵
17	SWEET 19 BLUES	YEN TOWN BAND
18	SWALLOWTAIL BUTTERFLY~あいのうた~	岡本真夜
19	Alone	玉置浩二
20	田園	



The Future Is Now
SNK

MAXIMUM FORCE



気分スッキリ! 痛快ガン・アクション!!

- 最新のCG技術で表現された各ステージは、アクション映画さながらの迫力にこのリアリズムがドラマを生むのだ!!
- 画面に登場するものはほとんど全て破壊できる! だから最高にスカッとするのだ!!
- ターゲットを、ある特定のパターンで壊すことで秘密の隠し部屋に入ることができる! 1度ゲームをクリアしたプレイヤーも、パーフェクトを目指したくなる、という仕掛けだ!!

販売元/株式会社エス・エヌ・ケイ 開発元/Atari Games Corporation.

NEW GAME

最新のCG技術が最高の爽快感を生む!!

NEW GAME

SAN FRANCISCO
RUSH
EXTREME RACING



サンフランシスコラッシュ TM&©1996 Atari Games Corporation. All Rights Reserved.

初心者も上級者も楽しめる抜群のゲームバランス。ベストタイムを競うことはもちろん、建物の屋根を飛び越したり、下水道の中をくり抜けたりと、楽しさがタップリ!

サンフランシスコを駆け抜ける!

楽しみかた色々、アメリカンレーシングゲームの真打ち、ついに登場!!

- 最新の超高密度ポリゴンで、アップダウンの激しいサンフランシスコの街並みを美しく再現!
- 最高8台の通信対戦が可能。トーナメントモードも設定できる!

販売元/株式会社エス・エヌ・ケイ 開発元/Atari Games Corporation.

NEOプリント Multi

ネオプリントマルチ新登場!

ローコスト&ローメンテナンス、そして高収益。
大好評をいただいている《ネオプリシリーズ》に、大物ルーキーの登場です!

ネオプリントマルチは、カセットの差し込み口が2スロット。
カセットが2本使えるから、よりタイムリーに、ロケーションに合わせたネオプリカセットが使えます。

貴店のネオプリントを、ネオプリントマルチに変身させる改造キット(仮称)も登場予定!

カスタム・フレーム(受注生産フレーム)
ロケーションの特色をきわたらせる、オリジナルフレームの作製も承ります。

(ネオプリシリーズ)のいいとこ、そのまま。
◆フレーム交換は簡単なROMカセット方式
◆人気のマルチフレーム&カラーセレクト機能
◆信頼性の高いロール式プリンターを採用

●使用電源: AC100V±10 (50/60Hz) ●消費電力: 260W ●本体重量: 134kg
●本体外形寸法(mm): 幅680×奥行1227×全高1925

ネオプリカセット新作フレーム情報

好評
発売中

スプリングバージョン

ネオプリ・ネオプリマルチ対応カセット

卒業、入学、ホワイトデーにお花見と、春は出会いと別れのドラマチックシーズン。そんな季節にぴったりのフレームが満載! あなたのロケーションに春を運ぶカセットです。

★★ 魅力たっぷりのフレームが満載のネオプリカセットが、続々と登場します。ご期待ください! ★★

スーパーネオ29-CP (POPカードタイプ) スーパーネオ29-CS (スタンダードタイプ)

スーパーネオ29キャンディ ネオミニ

●29インチCRTカラーモニター搭載 ●使用電源: AC100V±10V(50/60 Hz) ●消費電力: 120W ●重量: 94kg ●外形寸法(mm): 幅710×奥行890×全高1,717

●使用電源: AC100V(50/60Hz) ●消費電力: 45W ●本体重量: 31kg ●本体外形寸法(mm): 幅488×奥行518×全高784

近日常見予定 人気SNKゲームグッズ最新作!

ネオジオウォッチセクション 60個入り 5種類 OP価格27,000円
ゲームファンなら一目瞭然のデザイン。そうでない人にもアピールできるファッションなアナログウォッチです。 ●パッケージサイズ: 約6.5×4×3cm © SNK 1997

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市東山町18-12
大阪支店 〒564 大阪府吹田市東山町18-12
大阪特設支店 〒564 大阪府吹田市東山町18-12
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル)
東京特設支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル)
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36
SNK CORPORATION 19-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL: 06(339)3311(大代表)
TEL: 06(339)5588 FAX: 06(338)9506
TEL: 06(339)6150 FAX: 06(338)9506
TEL: 03(5275)2737 FAX: 03(3222)7422
TEL: 03(5275)2733 FAX: 03(3222)7422
TEL: 011(752)6364 FAX: 011(731)6448
PHONE: 06(339)5577 FAX: 06(338)7175

仙台支店 〒983 宮城県仙台市青葉区中央4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄3-30-1
広島支店 〒731-01 広島県広島市安佐南区基町3-32-1
香川支店 〒760 香川県高松市高松町2-13-17
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区2-4-19

TEL: 022(284)0191 FAX: 022(284)0193
TEL: 062(702)8522 FAX: 062(702)8546
TEL: 082(871)8317 FAX: 082(871)5303
TEL: 0878(23)3371 FAX: 0878(23)0920
TEL: 092(413)6166 FAX: 092(413)8740

独特の操作によるCG2画面で飛行

ハングライダー

コナミから「ハングパイロット」



ハングパイロット



コナミ(本社東京、上野正社長)から、新タイプの新CGハングライダーゲーム機「ハングライダー」が三月下旬に発売された。これはハングライダーに乗って大空を飛行していき、三十三台のVモーターを二つ搭載し、前方と下方の景色を映し出す。プレイヤーはラダーステップ上に立ち、左右スライド回転させながら、左右への旋回をコントロール。また、キャビネット上部に支えられた大きなバーを両手で握り、引くとスピードがアップする。コースは初級のリンゾール、中級のワイルドバレー、上級のスペシャルと三種あり、いずれかを選択。山頂から走って大空へ飛び出し、岩場などにぶつからないよう進んでいくが、前方

「スピン・ザ・スピン」叩きボール回転

ナムコから「ゴジラメリー」も

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から、アーケードゲーム機「スピン・ザ・スピン」が三月下旬に、また定置回転式乗物機「くるくるゴジラメリー」が三月中旬にそれぞれ発売となった。「スピン・ザ・スピン」は、備え付けのハンマーでパッドを叩くだけのシンプルでエレメンタリーなゲーム。盤面には四角の大きなレールがあり、パッドを叩くとその力量に応じてボールがレールの内側に



スピン・ザ・スピン

話題のマシン

中古ゲーム機高価買い取りします!
4月特別買取価格(97・4現在)
デイトナUSA (TWIN) ¥900,000
バーチャコップ2 (DX) ¥600,000
マックスTT (TWIN) ¥550,000
タイムクライシス (DX) ¥500,000

●引き取り運送費無料 ●お支払いは引き取り後3日以内振り込み
●お気軽にお電話下さい。担当: 松永
0120-007477

※アミューズメントオークション日程

4月12日(出) 大阪会場(400台)
4月19日(出) 東京会場(150台)→大阪サブ会場(中継)→香港
5月17日(出) 大阪会場(400台)→東京サブ会場(中継)
5月24日(出) 東京会場(400台)→大阪サブ会場(中継)

住所 東京会場 千葉県船橋市潮見町12-2 御ナカ/商内御ケイアンドユウ
大阪会場 大阪府門真市下島頭409-1 御三協内御ケイアンドユウ

流通の革新—ハイテクふんころがし

株式会社ケイアンドユウ

〒577 大阪府東大阪市長田西3-23 TEL 06-748-2153 FAX 06-748-2506

ココが新しくなりました
SANWA'S PARTS
OBSFタイプ 押ボタン
改良1
改良2
SANWA DENSHEI CO.,LTD
〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3955-0811 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(当)173617
20-15 SAIWAICHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C NO.173617

CGガン「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド」

場面展開が分岐

セガ社からDXとアップライト型で



ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (DX)



ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (アップライト)

紅白玉入れ合戦

ユウビスから「大運動会」

川橋俊太郎社長)から、つた人形がボールを次々グロリーリ機器機「ワチャ」形のカゴに入れれば得点。ワチャ大運動会」が三月中旬、タイマー制。得点を音で表示。P価格八十九万八千円。これは



ワチャワチャ大運動会

タイマー「F3」ソフト

2人協力し崩す

「アルカノイドリターンズ」

中村社長)から、「F3」ソフト「アルカノイドリターンズ」が、三月二十二日発売となった。これは前作「アルカノイド」を大幅グレードアップしたもので、画面の絵柄が一新されてグラフィックが向上し、二人同



アルカノイドリターンズ

ボール投げカーニバル機 ドラネコを退治

トコ「ぶつててニヤンてん」

山田敬夫社長)から、アーケードゲーム機「ぶつててニヤンてん」が三月中旬発売となった。これは子ども向けの同社「チャイルド・カーニバル」シリーズ第二弾で、ボール投げゲーム。前方の盤面に積み上げた木箱からそれぞれドラネコが体を出し、こちら



ぶつててニヤンてん?

メーカー ←→ オペレーター

NEW FLASH CHANGE
BIG FLASH CHANGE
くるりんチャンス
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180

APRIL 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	鉄拳 3 (ナムコ)	Tekken 3 (Namco)	8.64
2	ストリートファイター III (カプコン)	Street Fighter III (Capcom)	7.52
3	クイズ美少女戦士セーラームーン (バンプレスト)	Quiz Sailor Moon* (Banpresto)	6.14
4	バーチャストライカー (セガ社)	Virtua Striker (Sega)	5.67
5	リアルバウト 餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ)	Real Bout — Fatal Fury Special (SNK)	5.58
6	ストリートファイター EX (カプコン)	Street Fighter EX (Capcom)	5.57
7	ギャロップレーサー (テクモ)	Gallop Racer (Tecmo)	5.53
8	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.50
9	子育てクイズマイエンジェル (ナムコ)	Quiz My Angel* (Namco)	5.36
10	ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社)	Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)	5.21
11	マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ)	Magical Drop 3 (Data East/SNK)	5.17
12	パズルボブル 3 (タイトーF3)	Puzzle Bobble 3 (Taito)	5.10
13	ジャンジャンパラダイス (カネコ)	Mahjong Paradise* (Kaneko)	5.08
14	まじかるでーと (タイトーFX-1)	Magical Date (Taito)	5.00
15	V.S. ネットサッカー (コナミ)	VS Net Soccer (Konami)	4.90
16	X-men vs. ストリートファイター (カプコン)	X-men vs. Street Fighter (Capcom)	4.89
17	ライデンファイターズ (セイブ)	Raiden Fighters (Seibu)	4.88
18	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance 2* (Video System)	4.87
19	パズルボブル 2 (タイトーF3)	Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)	4.75
20	ストリートファイター・ゼロ2 アルファ (カプコン)	Street Fighter ZERO 2 Alpha (Capcom)	4.65
21	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	Shanghai—The Great Wall (Sun)	4.61
22	コラムス 97 (セガ社)	Columns 97 (Sega)	4.52
23	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	Super Shanghai (Hot-B/Taito)	4.50
24	上海 III (サン電子/タイトー)	Shanghai III (Sun)	4.41
25	ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社)	Puyo Puyo 2 (Compile/Sega)	4.40

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	電車でGO! (タイトー)	Go By Train [Densha de Go!] (Taito)	8.63
2	スカッドレース (セガ社)	Scud Race [Sega Super GT] (Sega)	7.67
3	トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)	Tokyo Wars (SD/DX) (Namco)	7.45
4	GTIクラブ (DX/2P) (コナミ)	GTI Club (DX/2P) (Konami)	7.44
5	バーチャファイター 3 (セガ社)	Virtua Fighter 3 (Sega)	7.00
6	マジカル頭脳パワー (セガ社)	Magical Cyber Power (Sega)	6.46
7	アルペンレーサー 2 (DX) (ナムコ)	Alpine Racer 2 (DX) (Namco)	6.24
8	アルペンサーファー (ナムコ)	Alpine Surfer (Namco)	6.07
9	セガスキースーパーG (セガ社)	Ski Super G (Sega)	6.00
10	クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ)	Quiz Doremifa Grand Prix 3* (Konami)	5.90
11	セガツーリングカー (DX/2P) (セガ社)	Touring Car (DX/2P) (Sega)	5.77
12	電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)	Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)	5.73
13	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)	Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)	5.60
14	アクアジェット (ナムコ)	Aqua Jet (Namco)	5.58
15	ガンバレット (ナムコ)	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.57

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	ピンボールマジック (カプコン)	Pinball Magic (Capcom)	5.53
2	4	アラビアンナイト (ウィリアムズ/タイトー)	Arabian Nights (Williams/Taito)	5.50
3	2	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー)	Congo (Williams/Taito)	5.00
4	3	ジュラシックパーク (データイースト)	Jurassic Park (Data East)	4.80
5	5	バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)	Batman Forever (Sega/Data East)	4.00

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	スタンプ倶楽部 (データイースト/セガ社)	Stamp Club (Data East/Sega)	9.50
2	—	シールくん 2 (エイブルコーポレーション)	Mr. Seal 2 (Able)	8.43
3	3	ネオプリント (SNK)	NEO Print (SNK)	8.09
4	4	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	Printing Club 2 (Atlus/Sega)	8.04
5	2	ウルトラ電流イライラ棒 (SNK)	Hazard Zone (SNK)	8.00

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

CAPCOM

仲間と協力して勝ち抜け!!
4人同時プレイ可能!!

サイバーネットを
パワが走る!!

5人のサイボーグ達が、
サイバー能力を駆使して戦う、
近未来アクション!!

アイツの怒りが、
友情のバトルダウンロードで、
プレイヤー全員がパワーアップ!!

オレのハートも
熱くする!!

新登場!!

轟け友情のバトルダウンロード!!



© CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

CPS II
第21弾

大好評を頂いているショックレットファイル。ただいま「バトルサーキット」を好評発売中!!
さらに「ファンバイセイザー」を準備中です。ゲーム大会の景品、お得意様へのサービス等に最適なアイテムです。ぜひご利用ください。 (送料別) 送料別

販売のご用命はAM販売事業部、レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。 価格等予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 カプコン

<AM販売事業部> ●本社 / 〒540 大阪市中央区平野町3丁目1番9号 TEL.(06)920-3633 FAX.(06)920-5133
●東京支店 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

レンタルグループ / 〒540 大阪市中央区平野町3丁目1番9号 関東営業所 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業所 / TEL.(052)779-1117 FAX.(052)779-1119
札幌営業所 / TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-9731 近畿営業所 / TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429
仙台営業所 / TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 岡山営業所 / TEL.(086)248-4181 FAX.(086)248-4193
新潟営業所 / TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103



ビデオゲーム
VIDEO GAMES

ときめき メモリアル

おしえて Your heart

©1994 1996 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ドキドキ恋愛シミュレーション
素敵な思い出をプリントアウト

デートを重ねて、楽しい高校生活の思い出を創る恋愛シミュレーション。従来のプレイに加えて「ときめきセンサー」が、プレイヤーの心の高鳴りをとらえ、彼女たちのハートをゲット!! 告白されれば、スペシャルメッセージカードがプリントされます♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥



新作カットが満載!! 心を揺るがすハプニングが続出!!

■この広告に記載されている筐体・画面写真・内容等は予告なしに変更する場合がありますので、ご了承ください。
ときめきメモリアル おしえて your heart はオリジナルゲームソフトで、KONAMI CO., LTD.、KONAMI CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this product.

KONAMI

コナミ株式会社 本社: 〒145 東京都目黒区目黒4-3-1 TEL: 03-3432-5787

英文版業界ニュース

NPA Rejects All JAMMA Requests

The Japanese Government is examining possible deregulation measures in various fields. It was recently learned that on January 17, the National Police Agency (NPA) rejected a request by the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) in five areas. JAMMA had been requesting the NPA to improve the problematical aspect of enforcement of the Fuele Act which places amusement arcades under the police licence system.

An outline of JAMMA's request and NPA's response is as follows: (1) To the request that licensing procedures for arcades be simplified, NPA replied that, since these procedures are stipulated by law, they cannot be simplified; (2) JAMMA requested that re-

strictions such as the prohibition of arcade operation from midnight (twelve o'clock) until dawn and prohibition of arcades opening near hospitals or schools, be relaxed. To this the NPA replied that these restrictions cannot be changed since they are stipulated by law to maintain a favorable environment.

(3) Since there are arcades within amusement parks and shopping centers which also require licensing, JAMMA requested that all arcades be exempted from licensing. To this the NPA replied that arcades such as those "which are not recognized as being independent arcades" are excluded from the regulation.

(4) To JAMMA's request that the redemption system be legalized, the NPA rejected the suggestion out of hand. According to the NPA, in the case of amusement arcades designated as "No. 8 Operation" in the Fuele Act, since it is totally prohibited to offer prizes, the introduction of a redemption system which includes the offering of prizes cannot be approved.

(5) JAMMA requested that the definition of arcades and games regulated by the Fuele Act be improved since it does not fit the present situation. To this the NPA replied that it is currently unnecessary to review the definition.

In the category of arcades which

SNK To Intro "NEO-GEO 64" In Summer

SNK Corp., Osaka, revealed at the AOU Expo '97 that it is developing a next-generation coin-op video game system, "NEO-GEO 64" (tentative name), through AOU Expo '97. It recently became known that it will be released together with its first software title "Samurai Spirits 64" around July.

Since 1990, one million units of 16-bit "NEO-GEO" system have been shipped throughout the world, covering both coin-op and home videos. SNK will continue to supply software for the 16-bit system. However, since computer graphics (CG) games cannot be realized with a 16-bit machine, it has been developing a 64-bit machine for the last several years.

According to SNK, "NEO-GEO 64" enables CG games and it is also possible to run 3-D and 2-D simultaneously on its game software. It is explained that this is due to concern not to damage the images of characters, such as "Samurai Spirits", created by the company. Screen images by "NEO-GEO 64" were also introduced at ASI (March 13-15, Las Vegas).

Sony, Nintendo Reduce Prices In N. America

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), a subsidiary of Sony, has decided to decrease the price of its home video game system "Play Station" to \$149 (from the former \$199) in North America and also in Europe and Australia.

Meanwhile, Nintendo of America, Inc., USA, announced that it had decreased the price of its home video game system "Nintendo 64" to \$149 (from the former \$199) from March 17.

Both companies have realized the price decreases by reducing the cost through mass production. The number of "Play Station" sets sold worldwide has already reached 12 million units, thus leading the home video game market. However, the number of Sega "Saturn" sets stood at 7.1 million units and that of "Nintendo 64" sets at 4 million units as of the end of 1996 suggesting that both companies are suffering from the fierce competition. It is anticipated that a decrease in the price of "Saturn" will not occur for the time being.

are covered by the Fuele Act regulation and licensed by the police (nominally by the respective prefectural public safety commissions), amusement arcades in the genuine sense of the word, medal game parlors operating slot machines, video poker, etc., and completely illegal gaming halls are included. That a clear distinction be made between these different "arcades" was not requested by JAMMA and in fact, the NPA has no interest in this matter whatsoever.

In response to NPA's rejection of all five points, the legal affairs committee of JAMMA decided to limit its approaches to the following three points: (1) Extension of opening time (from twelve o'clock midnight to one o'clock); (2) Increase in the maximum value of prizes (from ¥500 in the guideline approved by the NPA up to ¥800 or higher); (3) Legalization of redemption system. This policy was approved at a meeting of JAMMA's board of directors held February 26.

AOU, the federation of local operators associations, has also been promoted to request the government to relax the regulations but made no approaches regarding the Fuele Act. AOU explains that it is trying to realize improvements without resorting to requests to officialdom.

Capcom Revises Results Downward

Capcom Co., Ltd., Osaka, revised downward its forecast of consolidated results for the fiscal year ending March 1997 along with the closure of Capcom Pinball in the USA. This was announced on March 10 by the company.

Capcom's American subsidiary, Capcom Coin-Op, Inc., Arlington Heights, IL, contained both video game division and pinball division.

The pinball division was closed in December last year, and the video game division will move, in turn, to Sunnyvale, CA, where Capcom USA, Inc. is situated. As a result, a special loss of ¥1,600 million will be incurred.

The post-revision forecast of consolidated results for the fiscal year to end March 1997 shows that the revenue will total ¥42,500 million (vs. ¥44,400 million in the forecast made in May 1996) and the net income will reach ¥500 million (vs. ¥2,100 million). Incidentally, the forecast made in November 1996 of non-consolidated results for the fiscal year to end March 1997 remains unchanged.

Tecmo Revises Results Upward

Tecmo Ltd., Tokyo, revised upward its forecast of non-consolidated and consolidated results for the fiscal year to end March 1997 on March 17, because it has become certain that, beyond the previous forecast, more than 8,000 units of the coin-op CG video "Dead or Alive" and more than 250,000 copies of the home video software "Gallop Racer" for "Play Station" will be sold within the fiscal year.

A post-revision forecast of revenue for the fiscal year to end March 1997 shows that revenue will total ¥10,200 million (vs. ¥8,700 million in the forecast made in November 1996) and the net income will reach ¥600 million (unchanged). Tecmo explains that the net income forecast would remain unchanged because it was decided to further increase the allowance for investment in Tecmo, Inc., Torrance, CA.

As for the consolidated results for the same time revenue is estimated at ¥10,000 million (vs. ¥7,520 million in the forecast made in June 1996) and net income ¥640 million (vs. ¥180 million).

**USED BUT
LIKE NEW**
**! RECONDITIONED
DEDICATED
MACHINES**
**!! USED ORIGINAL
PCB'S**

Fillmore, inc.

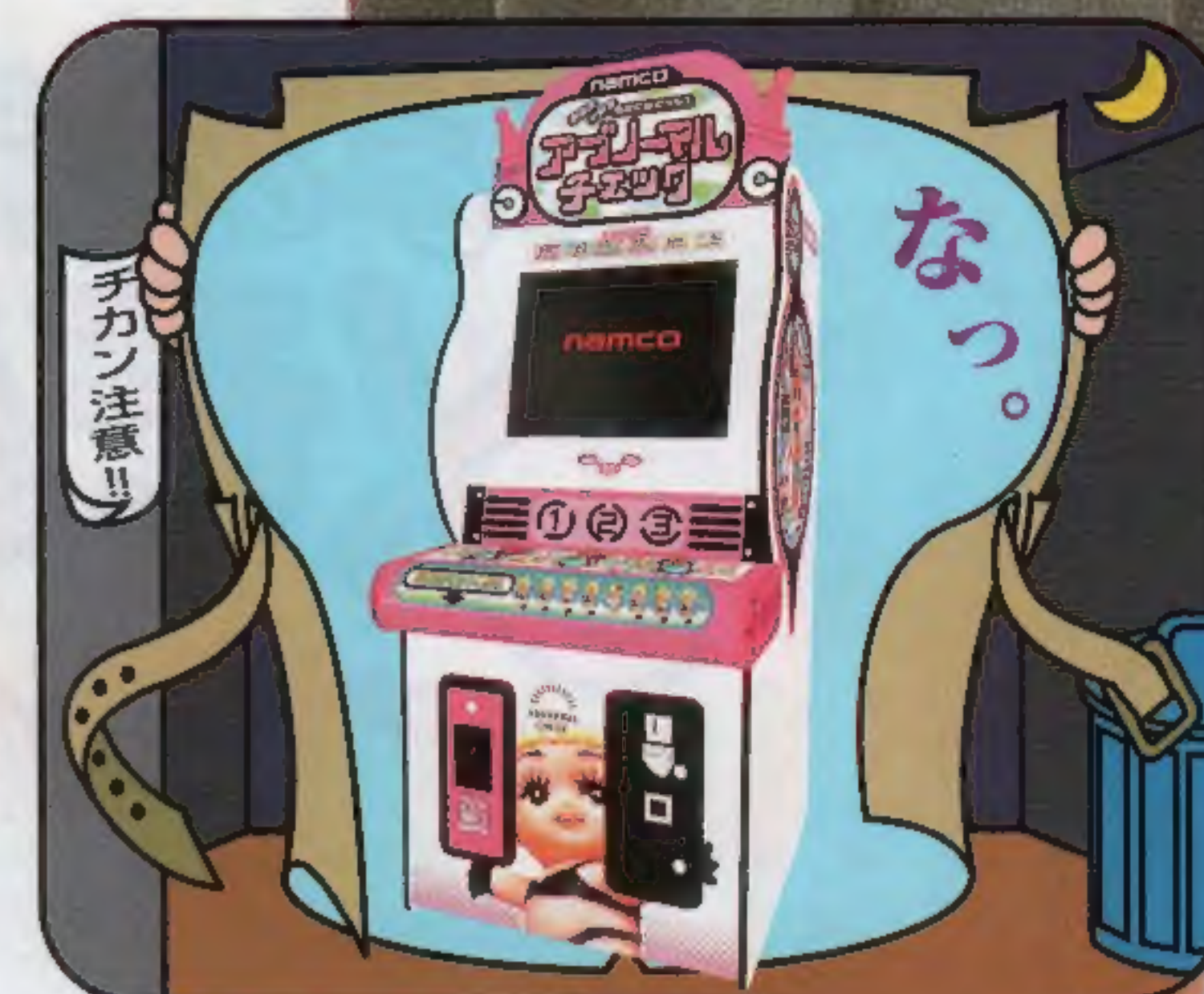
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,
Phone : 81-727-54-2535
Fax : 81-727-54-2522
e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp
Web : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

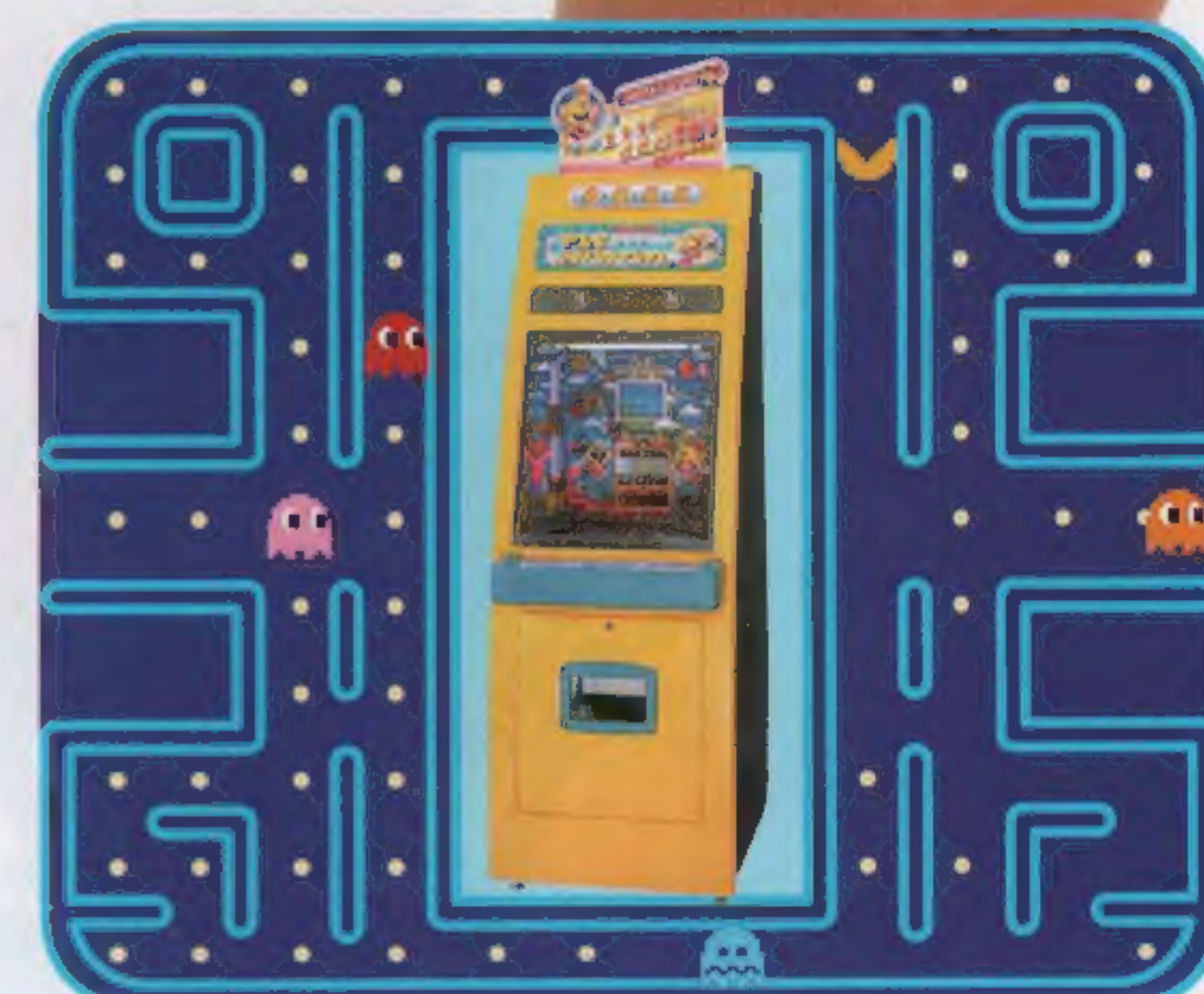
Game Machine

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
ampress@msn.com
© 1997 Amusement Press, Inc.

流行のまんなか

namco

アルマジロレーシング

アブノーマルチェック

子育てクイズ マイエンジェル2

バックアドベンチャー

鉄拳3

スピンザスピン

30テスト

ポケットレーサー

ドッカンマウンテン

くるくるゴジラメリー
© 1996 TOHO CO., LTD.

セラージュ
製造元ユージン

黒ひげ危機一発
製造元ユージン

ナムコ・エンターテインメント
インターネットで最新の製品情報をお届けしています
<http://www.namco.co.jp/>

※本誌に掲載の製品情報は、本誌掲載の「メダルゲーム機」を参照してください。

「遊び」をクワイエットする
株式会社ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL03-3756-2311 (大代)
販売一部 (東京) 〒146 東京都大田区多摩川12-8-5 TEL03-3756-2311 (大代)
(札幌) 〒003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL011-822-5002 (代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL052-933-6305 (代)
販売二部 (大阪) 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL06-338-3511 (代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL092-474-5605 (代)

©1997 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.